Material.deapoyoescolar

Aprendamos de forma entretenida

LA LETRA

L l

Iniciar

MENÚ DE JUEGOS

COMIENZA A JUGAR EN EL ORDEN ESTABLECIDO

1

Objetivo: Reconocer grafema y fonema L.

2

Objetivo: Reconocer sílabas la-le-li-lo-lu.

3

Objetivo: Clasificar objetos según su sílaba inicial.

4

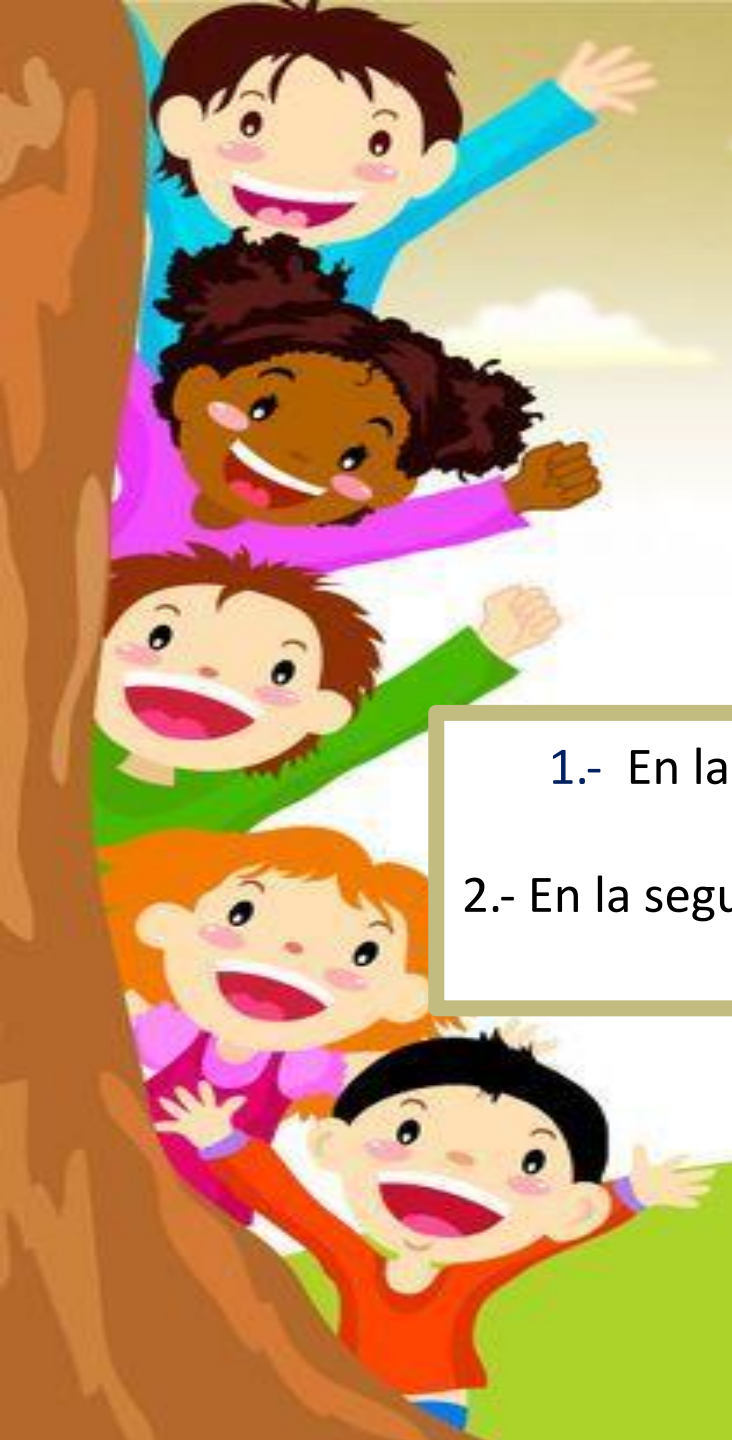
Objetivo: Completar la palabra según la sílaba que falta.

5

Objetivo: Leer palabras y frases con letra L.

6

Objetivo: Formar palabras con sílabas la-le-li-lo-lu.



JUEGO N° 1

Objetivo: Reconocer Letra L
Grafema y fonema

1.- En la primera actividad deberás reconocer el grafema de la letra L mayúscula y minúscula.

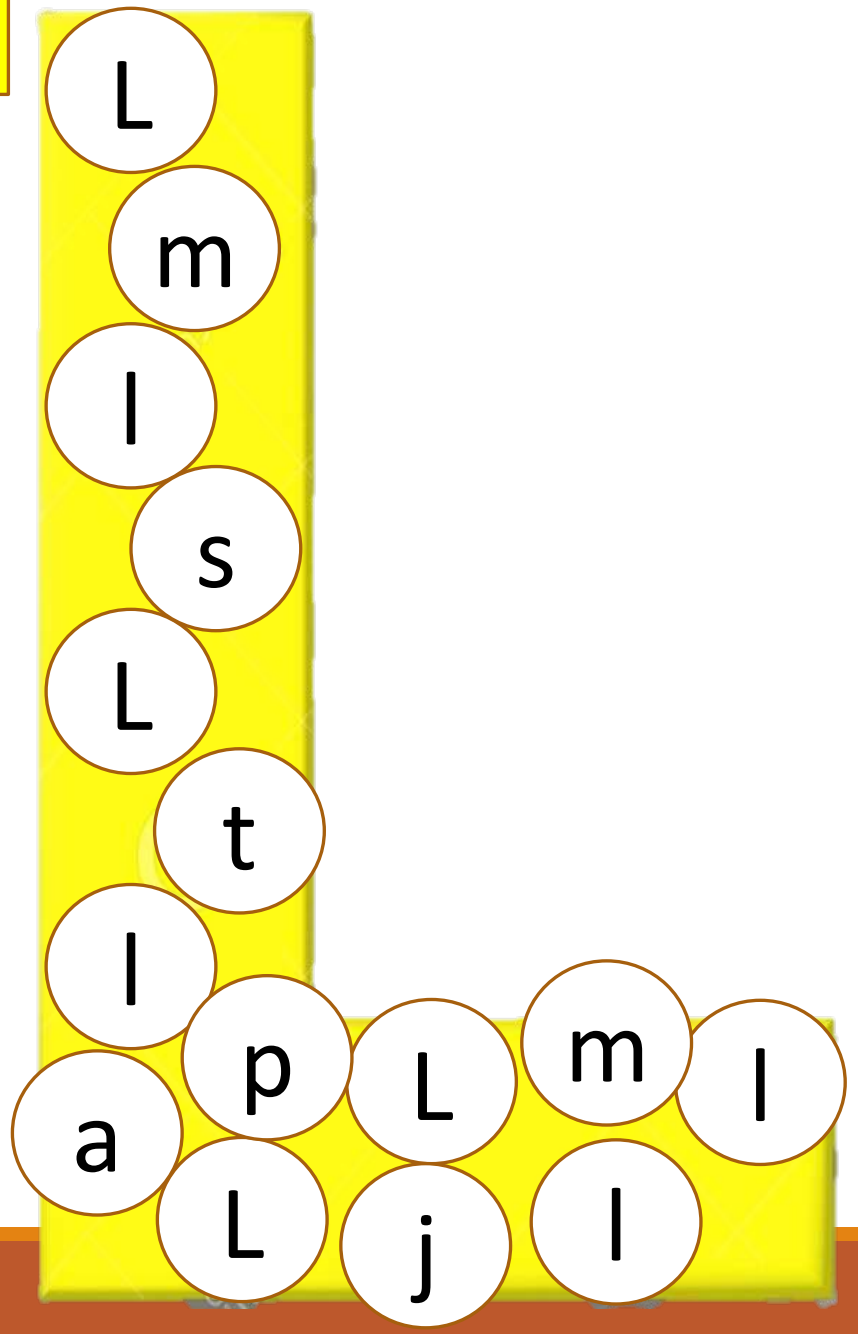
2.- En la segunda actividad deberás ir nombrando uno a uno los objetos y luego reconocer solo aquellos que comiencen con fonema L.

Comenzar

1

Observa y presiona todas las letras L-l que encuentres.

L l



avanzar

2

Observa los dibujos y presiona los objetos que comiencen con sonido inicial L.

VOLVER AL MENÚ

JUEGO N° 2

Objetivo: Reconocer sílabas la-le-li-lo-lu.

El juego consiste en reconocer las sílabas la-le-li-lo-lu.

Comenzar

Observa los círculos y presiona solo los que tengan la sílaba la.

la

avanzar

la

to

la

la

li

la

pe

la

sa

la

Observa los círculos y presiona solo los que tengan la sílaba le.

le

avanzar

le

le

le

so

ta

to

le

le

re

le

Observa los círculos y presiona solo los que tengan la sílaba li.

li

avanzar

li

li

li

se

ri

li

pa

li

li

to

Observa los círculos y presiona solo los que tengan la sílaba lo.

lo

avanzar

lo

ti

lo

po

lo

sa

lo

to

lo

lo

Observa los círculos y presiona solo los que tengan la sílaba lu.

lu

lu

lu

ma

lu

si

pa

lu

tu

lu

lu

VOLVER AL MENÚ

JUEGO N° 3

Objetivo: Clasificar objetos según su sílaba inicial

El juego consiste en clasificar los objetos según su sílaba inicial la-le-li-lo-lu.

Comenzar

la

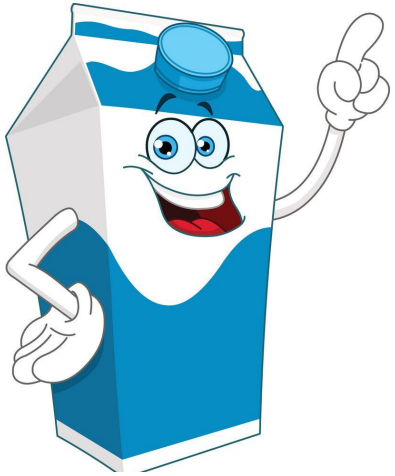
avanzar

Nombra los objetos y presiona solo los que comienzan con la sílaba la.

le

avanzar

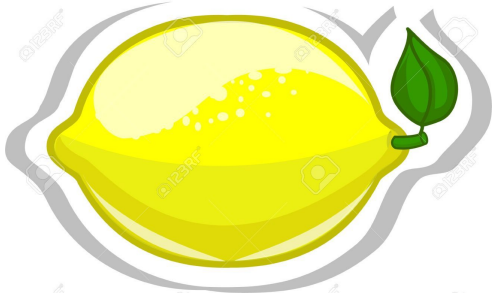
Nombra los objetos y presiona solo los que comienzan con la sílaba le.

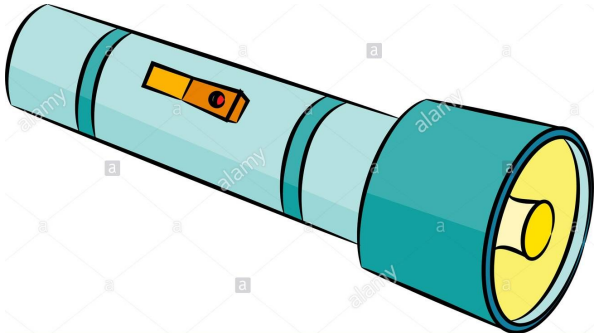


li

avanzar

Nombra los objetos y presiona solo los que comienzan con la sílaba li.



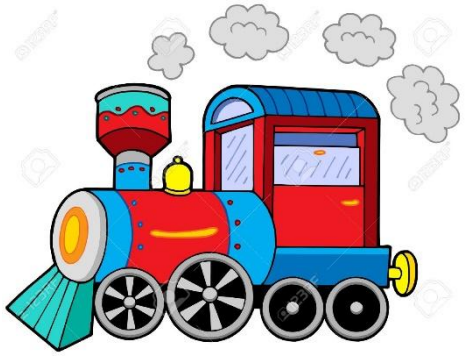


lo

avanzar

Nombra los objetos y presiona solo los que comienzan con la sílaba lo.

Locomotora



lu

Nombra los objetos y presiona solo los que comienzan con la sílaba lu.

Luciérnaga

VOLVER AL MENÚ

JUEGO N°4

Objetivo: Completar la palabra según la sílaba que falta.

En el siguiente juego deberás completar las palabras con la sílaba que falta puede ser: inicial, intermedia o final.

Comenzar

apoyo

la le li lo lu

avanzar

¿Qué sílaba le falta a la palabra?

_____ ngua

lo

li

le

apoyo

la le li lo lu

avanzar

¿Qué sílaba le falta a la palabra?

He _____ do

le la lu

apoyo

la le li lo lu

avanzar

¿Qué sílaba le falta a la palabra?

Ma ____ ta

le

li

la

apoyo

la le li lo lu

avanzar

¿Qué sílaba le falta a la palabra?

Pa ____

lu

li

la

apoyo

la le li lo lu

¿Qué sílaba le falta a la palabra?

Pe _____

lo

la

le

VOLVER AL MENÚ

JUEGO N° 5

Objetivo: Leer palabras con letra L.

En la siguiente actividad deberás leer palabras y frases con letra l y luego asociarla a la imagen que corresponda.

.

Comenzar

Lectura de palabras

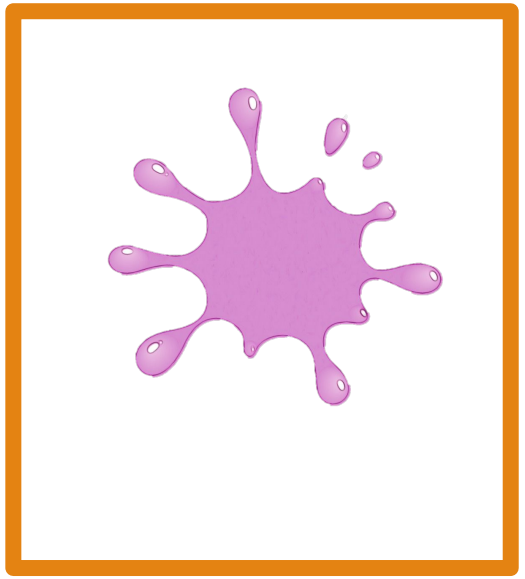
avanzar

Lee la palabra y luego presiona la imagen que corresponda.

Lalo

Lee la palabra y luego presiona la imagen que corresponda.

Lila



avanzar

Lee la palabra y luego presiona la imagen que corresponda.

Luli

avanzar

Lee la palabra y luego presiona la imagen que corresponda.

ala

avanzar

Lectura de frases

avanzar

Lee la frase y presiona la imagen que corresponda.

Lalo lee lila.

Lee la palabra y luego presiona la imagen que corresponda.

avanzar

Luli lee la ele.

Muy Bien

VOLVER AL MENÚ

JUEGO N° 6

Objetivo: formar palabras con sílabas la-le-li-lo-lu.

El juego consiste en observar y nombrar el objeto, para luego formar la palabra con las sílabas que correspondan.

Comenzar

apoyo

la le li lo lu

avanzar

Nombra la imagen (Luli) y luego forma la palabra.

_____ _____

Lu le li la

apoyo

la le li lo lu

avanzar

Nombra la imagen (Lila) y luego forma la palabra.

_____ _____

li lo la le

apoyo

la le li lo lu

avanzar

Nombra la imagen (ala) y luego forma la palabra.

_____ _____

a le lo la

apoyo

la le li lo lu

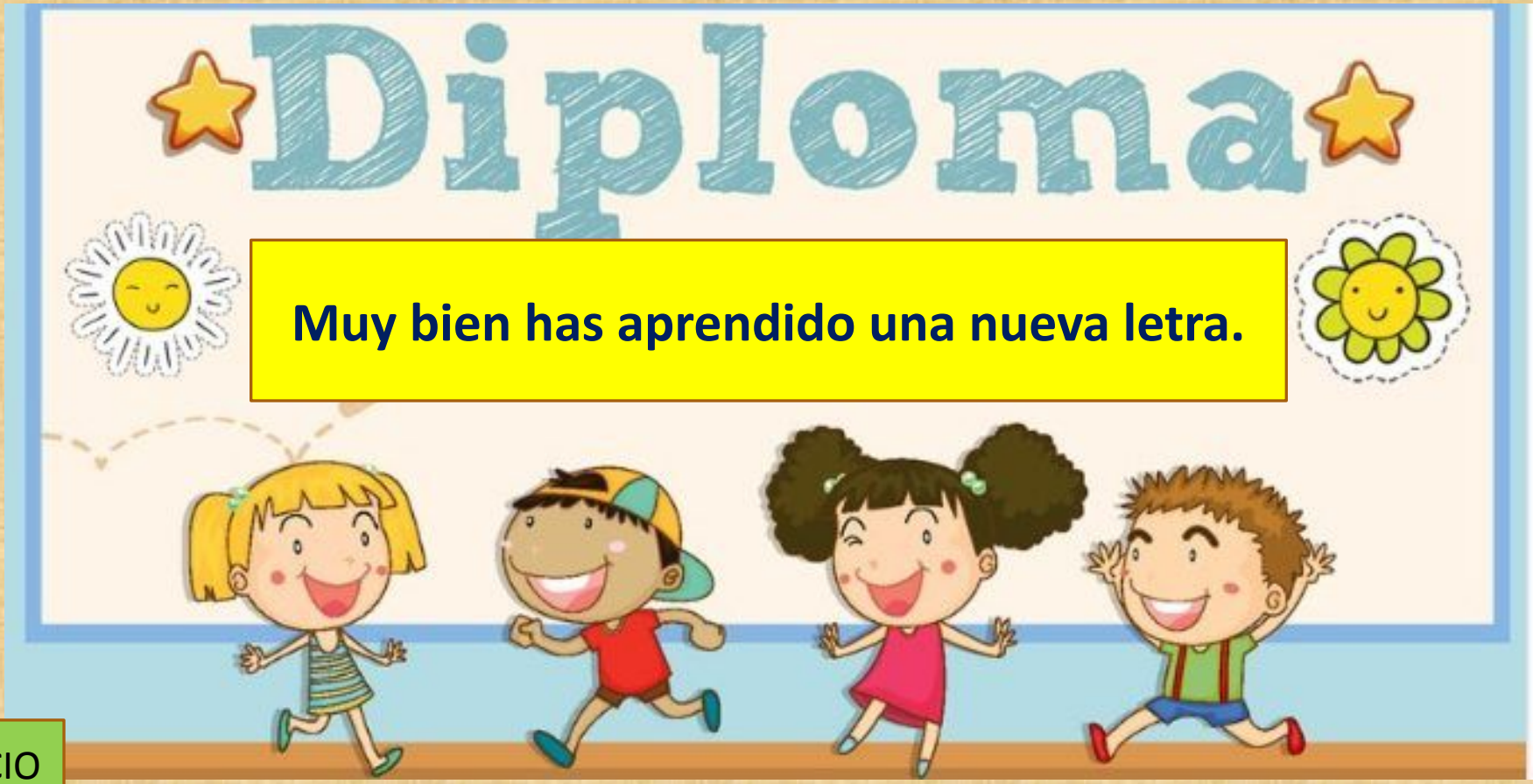
avanzar

Nombra la imagen (Lalo) y luego forma la palabra.

_____ _____

lo lu La li

Felicitaciones has finalizado todas las actividades del juego.



VOLVER AL INICIO